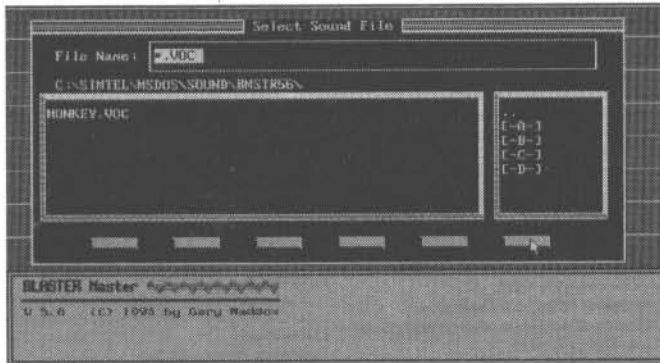


W związku z dużym zainteresowaniem wykorzystaniem komputera PC do obróbki dźwięku, prezentujemy trzy bardzo przydatne w tym celu programy typu shareware.

Wszystkie opisane programy (także płyta ANALOG I/O) są sprzedawane na jednej dyskietce (nr 1MZ002).

## Programy shareware - obróbka dźwięku



### BLASTER Master v5.6

Gary Maddox

Program BLASTER Master jest zaprojektowany tak aby zaspokoić potrzeby poważnych entuzjastów odtwarzania i tworzenia dźwięku na PC. Program współpracuje z plikami w standardzie VOC, WAV i SND. BLASTER Master zawiera wiele bardzo zaawansowanych funkcji.

Wymagania:

- EGA/VGA, mysz, twarde dyski i przynajmniej 286 PC;
- do odtwarzania dźwięku wymagana jest karta dźwiękowa;
- wersja niezarejestrowana

pozwala edytować pliki do 25s, wersja zarejestrowana pozwala edytować pliki dowolnej wielkości.

Program BLASTER Master jest bardzo szybkim graficznym edytorem dźwięku. Przy pomocy tego programu można zapisać, wyedytować i odtworzyć plik dźwiękowy. Pozwala on łatwo i szybko usuwać z pliku niepotrzebne dane. Cały plik jest pokazywany w formie graficznej z sekundową podziałką, która ułatwia przenoszenie fragmentów z miejsca na miejsce. Podczas odtwarzania jest pokazywana aktualna pozycja w pliku.

Dostępne są następujące narzędzia:

- LOOP,
  - MUTE,
  - REVERSE,
  - PITCH,
  - ECHO,
  - VOLUME,
  - ACCELERATE,
  - DECELERATE,
- Narzędzia specjalne:
- SCOPE,
  - INSERT,
  - SLOW,
  - FAST,
  - RATE,
  - MIXER,
  - PACK/UNPACK,
  - FADE,
  - VOCALS,
  - RYTHMN,
  - PANNING,
  - MAKEMONO,

### ScopeTrax

Chris S. Craig

ScopeTrax jest programem przeznaczonym do edycji i odtwarzania 8-bitowego dźwięku na komputerze klasy IBM PC. Główne cechy tego programu to:

- możliwość odtwarzania dźwięku przez głośnik komputera,
- możliwość użycia karty Sound Blaster,
- praca z plikami Sound Blaster VOC, Amiga IFF i RAW,
- wyświetlanie oscylogramu dźwięku w czasie rzeczywistym,
- pliki mogą być odtwarzane w tle,
- 14 funkcji edycyjnych, włącznie z mikserem i echem,
- graficzne pokazanie dźwięku z możliwością zbliżenia (ZOOM),
- obsługa za pomocą myszy lub klawiatury.

### SOX 7 - uniwersalny konwerter plików dźwiękowych

Program SOX 7 służy do konwersji plików dźwiękowych z jednego formatu na inny z możliwością wprowadzania dodatkowych efektów.

Dostępne są następujące formaty:

- .aiff - pliki AIFF używane na Apple IIc/IIgs i SGI,
- .au - pliki AU z komputera SUN,
- .hcom - pliki HCOM z Macintosh'a,
- .raw - pliki typu „raw” (bez header'a),
- .sf - IRCAM Sound Files,
- .voc - pliki Sound Blaster VOC,
- .smp - Turtle Beach SampleVision,
- .wav - Windows 3.1 .WAV RIFF,

Dostępne efekty:

- copy - kopiowanie (ustawione domyślnie),
- rate - zmiana częstości próbkowania przez interpolację liniową,
- avg - miksowanie 4 lub 2 kanałów w 2 lub 1 kanał przez wyrównywanie próbek,
- stat - statyczne sprawdzenie pliku wejściowego,
- echo - efekt echa,
- vibro - wibrato,
- lowp center - filtr dolnoprzepustowy,
- band center - filtr pasmowy.

Program SOX 7 jest dostarczany razem z kodem źródłowym w języku C.

**Paweł Marciniak**

