**Listing 1. Funkcja callback**

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

//prototyp funkcji calback dla przerwania zewnętrznego IRQ6

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

void irq6\_callback**(**external\_irq\_callback\_args\_t **\*** p\_args**)**

**{**

/\* Post to the semaphore to indicate SW1 has been pressed. \*/

tx\_semaphore\_put**(&**sw1\_semaphore**);**//zwolnij semafor sw1\_semaphore

**}**

**Listing 2. Plik led\_thread\_entry.c**

#include "led\_thread.h"

void led\_thread\_entry**(**void**);**

/\* LED Thread entry function \*/

void led\_thread\_entry**(**void**)**

**{**

/\* TODO: add your own code here \*/

**while** **(**1**)**

**{**

tx\_thread\_sleep **(**1**);**

**}**

**}**

**Listing 3. Plik led\_thread\_entry.c po modyfikacji**

#include "led\_thread.h"

void led\_thread\_entry**(**void**);**

void irq6\_callback\_internal**(**external\_irq\_callback\_args\_t **\*** p\_args**);**

/\* LED Thread entry function \*/

void led\_thread\_entry**(**void**)**

**{**

/\* TODO: add your own code here \*/

ioport\_level\_t level **=** IOPORT\_LEVEL\_HIGH**;**//inicjalizacja zmiennej stanu diody LED

//konfiguruj przerwanie zewnętrzne od zmiany stanu na SW1

g\_external\_irq6**.**p\_api**->**open**(**g\_external\_irq6**.**p\_ctrl**,** g\_external\_irq6**.**p\_cfg**);**

**while** **(**1**)**

**{**

g\_ioport**.**p\_api**->**pinWrite **(**IOPORT\_PORT\_01\_PIN\_13**,** level**);**//wystawienie stanu na linię P113

level**=**1**-**level**;**//zamiana stanu didot LED na przeciwny

tx\_semaphore\_get**(&**sw1\_semaphore**,** TX\_WAIT\_FOREVER**);**//czekanie na zwolnienie semafora

tx\_thread\_sleep **(**1**);**

**}**

**}**

//obsługa przerwania zgłaszana po naciśnieciu SW1

void irq6\_callback**(**external\_irq\_callback\_args\_t **\*** p\_args**)**

**{**

/\* Post to the semaphore to indicate SW1 has been pressed. \*/

tx\_semaphore\_put**(&**sw1\_semaphore**);**//zwolnij semafor

**}**